

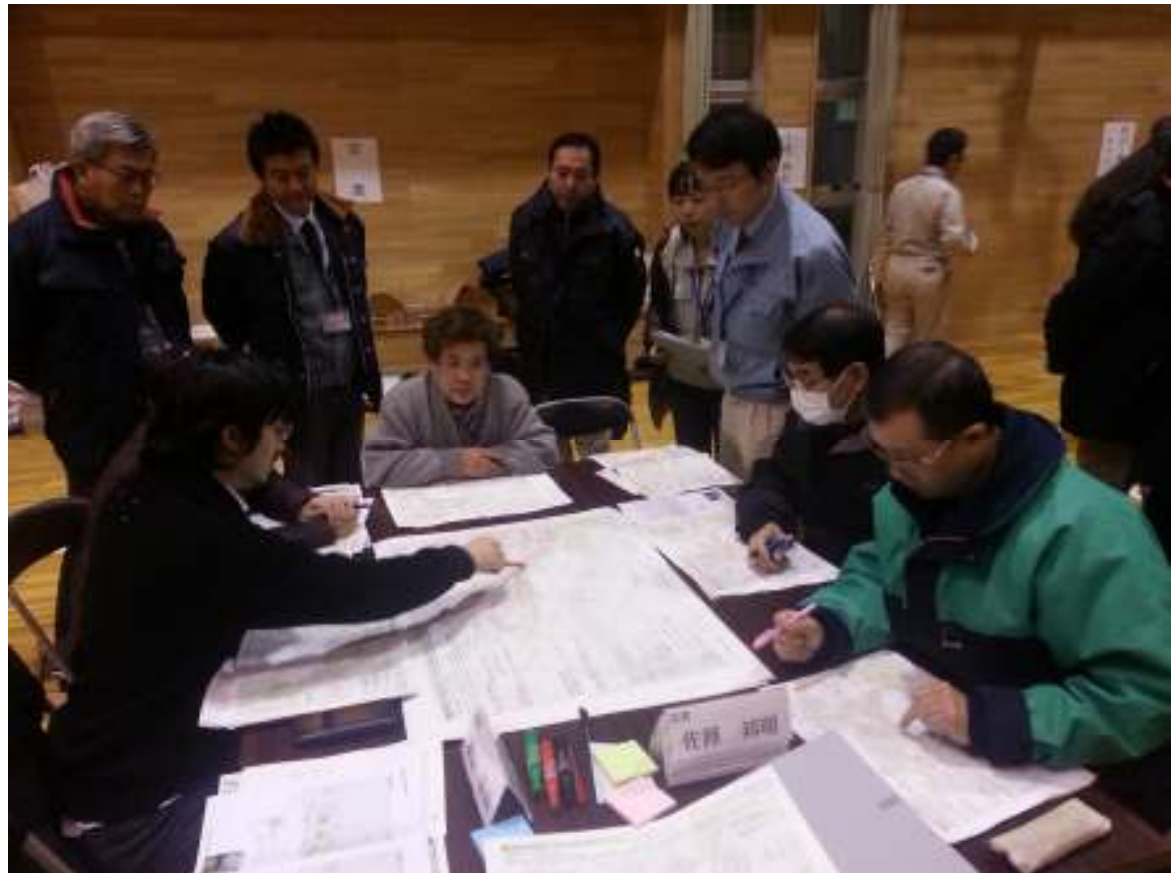
平成26年度 第1回住みやすい安渡をつくる会
(安渡地域復興協議会)

資料3 デザインノート

1. デザインノートの策定経緯
2. デザインノートの内容
3. 本日の意見交換の視点

1. 安渡地区デザインノート策定経緯

- 2013年3月14日
第1回地区別ワーキング会議
- 2013年6月26日
第2回地区別ワーキング会議
- 2013年10月17日
第3回地区別ワーキング会議
- 2013年11月23日
地区別ワーキング会議
個別開催①
- 2013年12月6日
地区別ワーキング会議
個別開催②
- 2013年12月19日
第4回地区別ワーキング会議



デザイン会議以外の会議で頂いた意見も反映しています。

- 2013年2月23日
第1回安渡公民館ワークショップ
(旧安渡小学校講堂)
- 2013年7月13日～7月15日
安渡公民館座談会
- 2013年7月28日
第2回安渡公民館ワークショップ
(旧安渡小学校講堂)
- 2013年11月11日、12月5日
第1回・第2回
安渡小学校で残すものを考える会
(旧安渡小学校講堂)



2. 安渡地区デザインノート

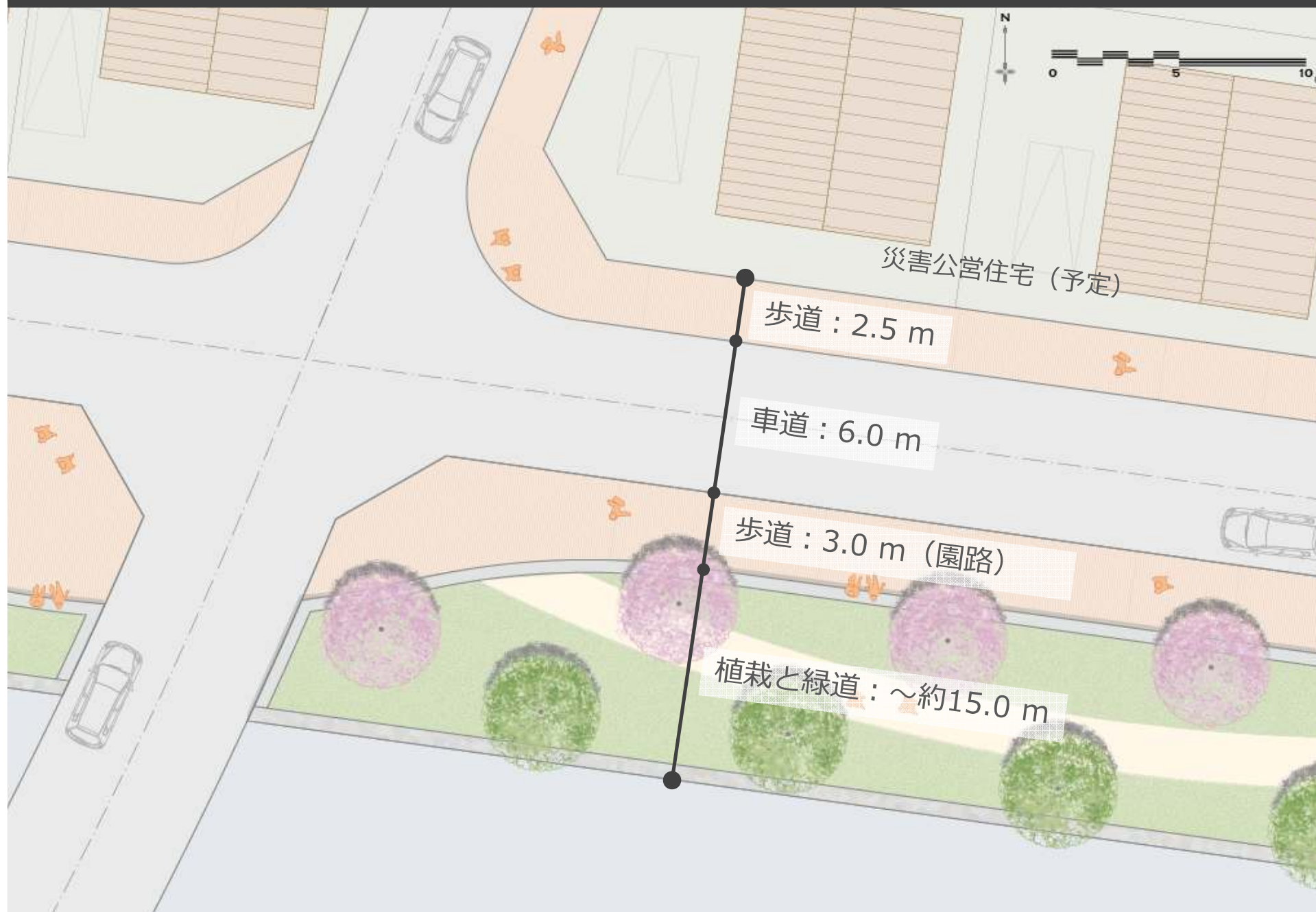
1. デザインを考えた主な場所



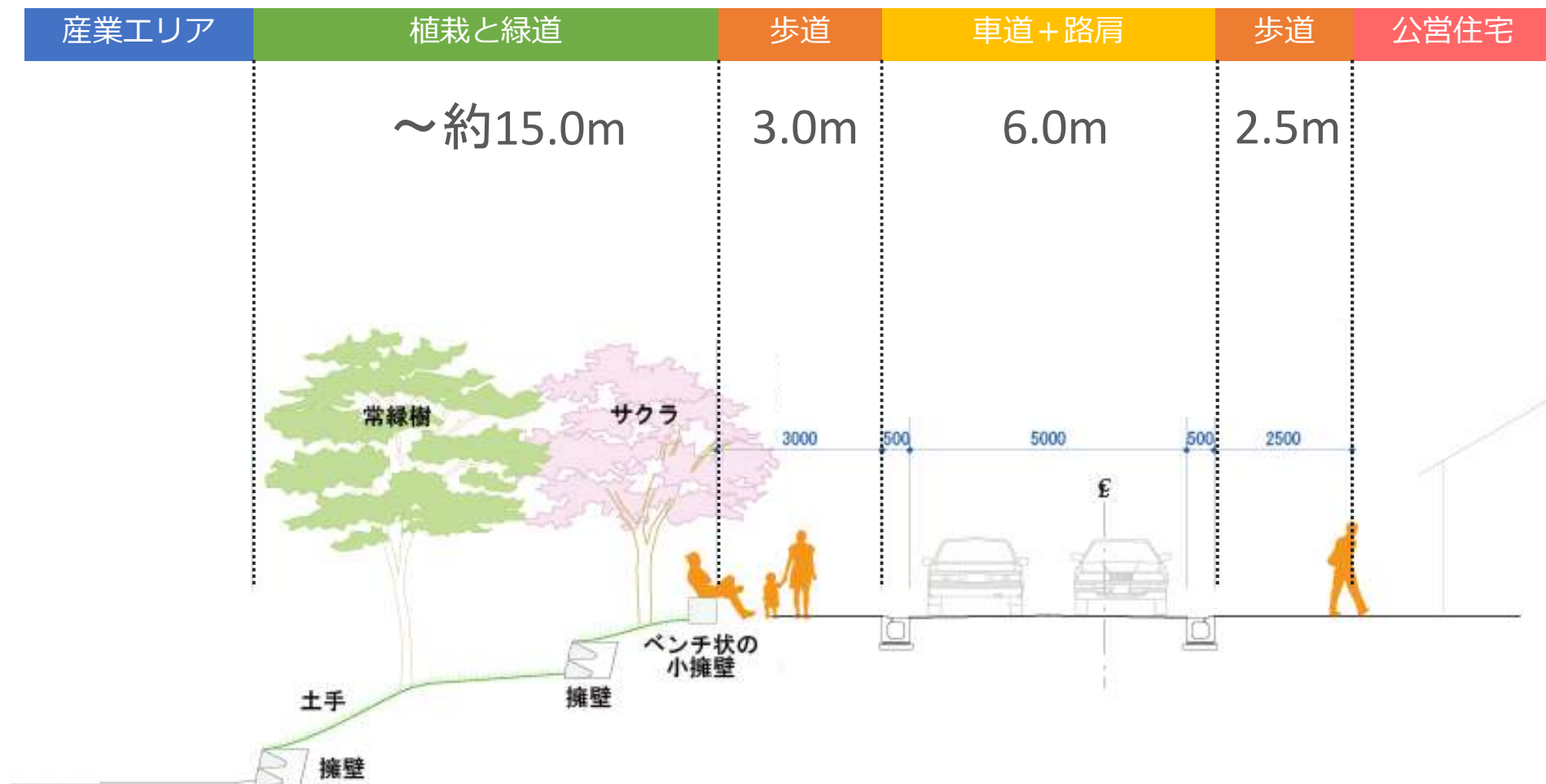
2. 旧県道のデザイン



2. 旧県道のデザイン



2. 旧県道のデザイン



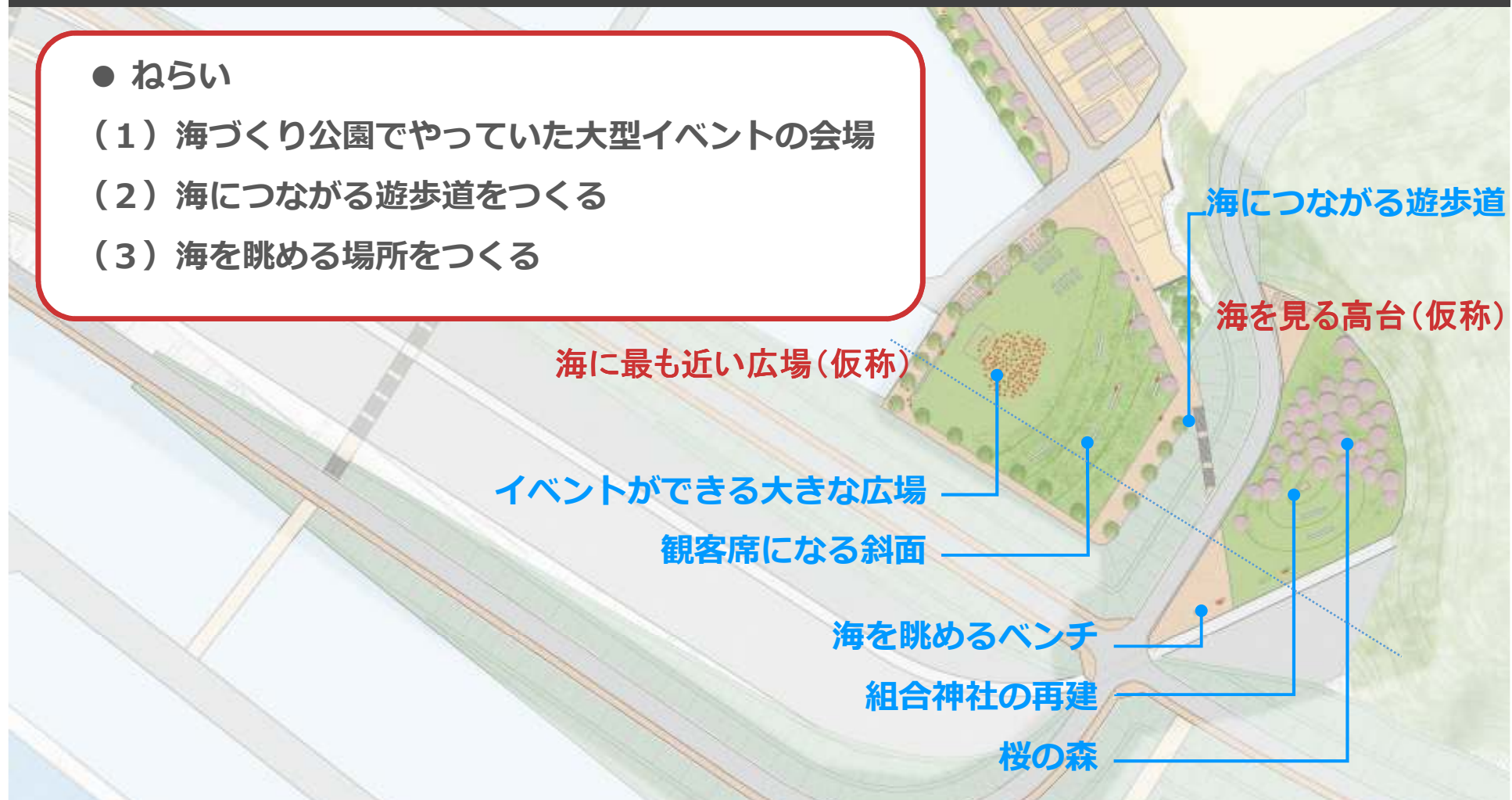
3. 広場① 湧き水広場（仮称）のデザイン



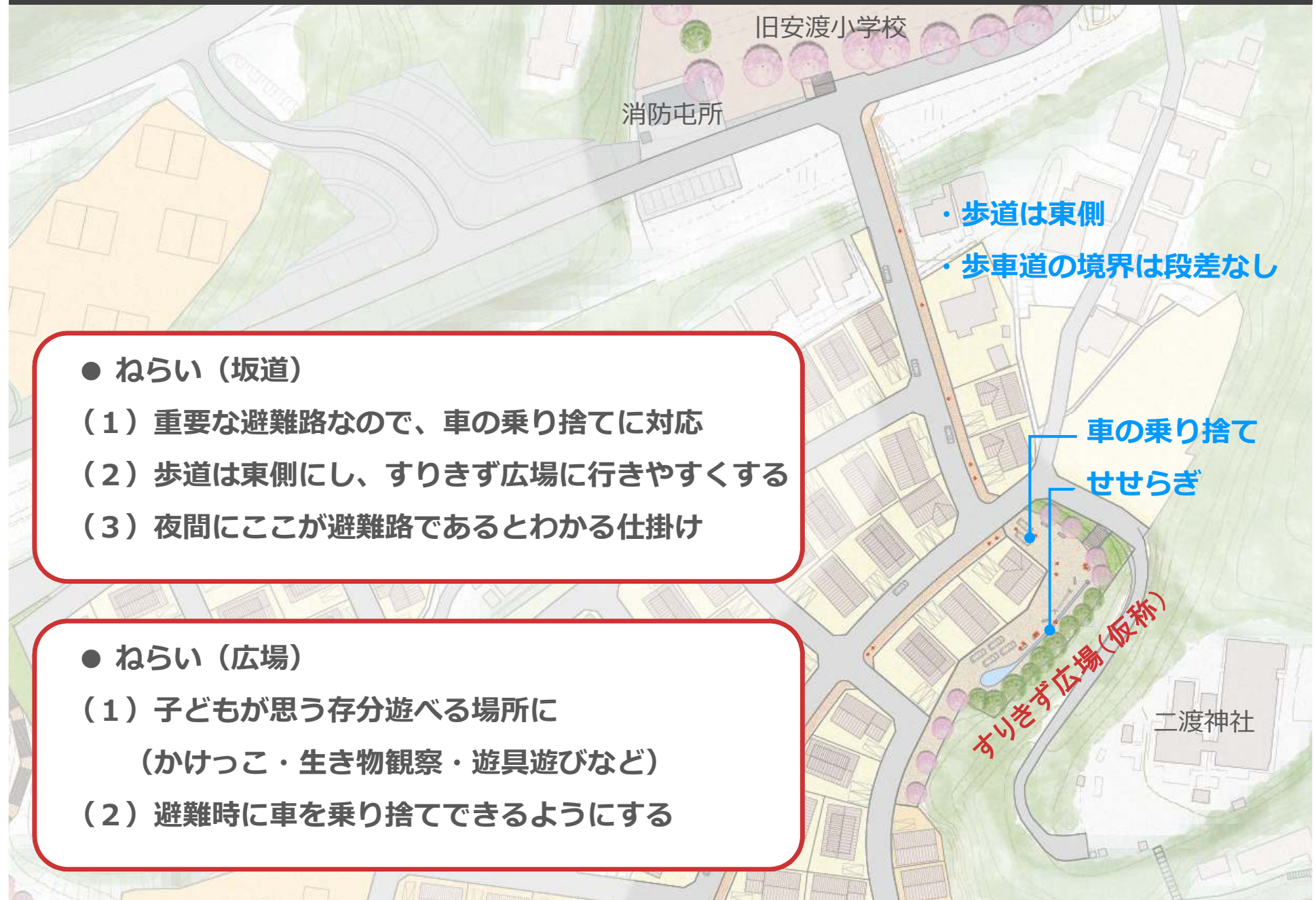
4. 広場② 海に最も近い広場・海を見る高台のデザイン

● ねらい

- (1) 海づくり公園でやっていた大型イベントの会場
- (2) 海につながる遊歩道をつくる
- (3) 海を眺める場所をつくる



5. 安渡小の坂道 & 広場③ 新すりきず広場（仮称）のデザイン



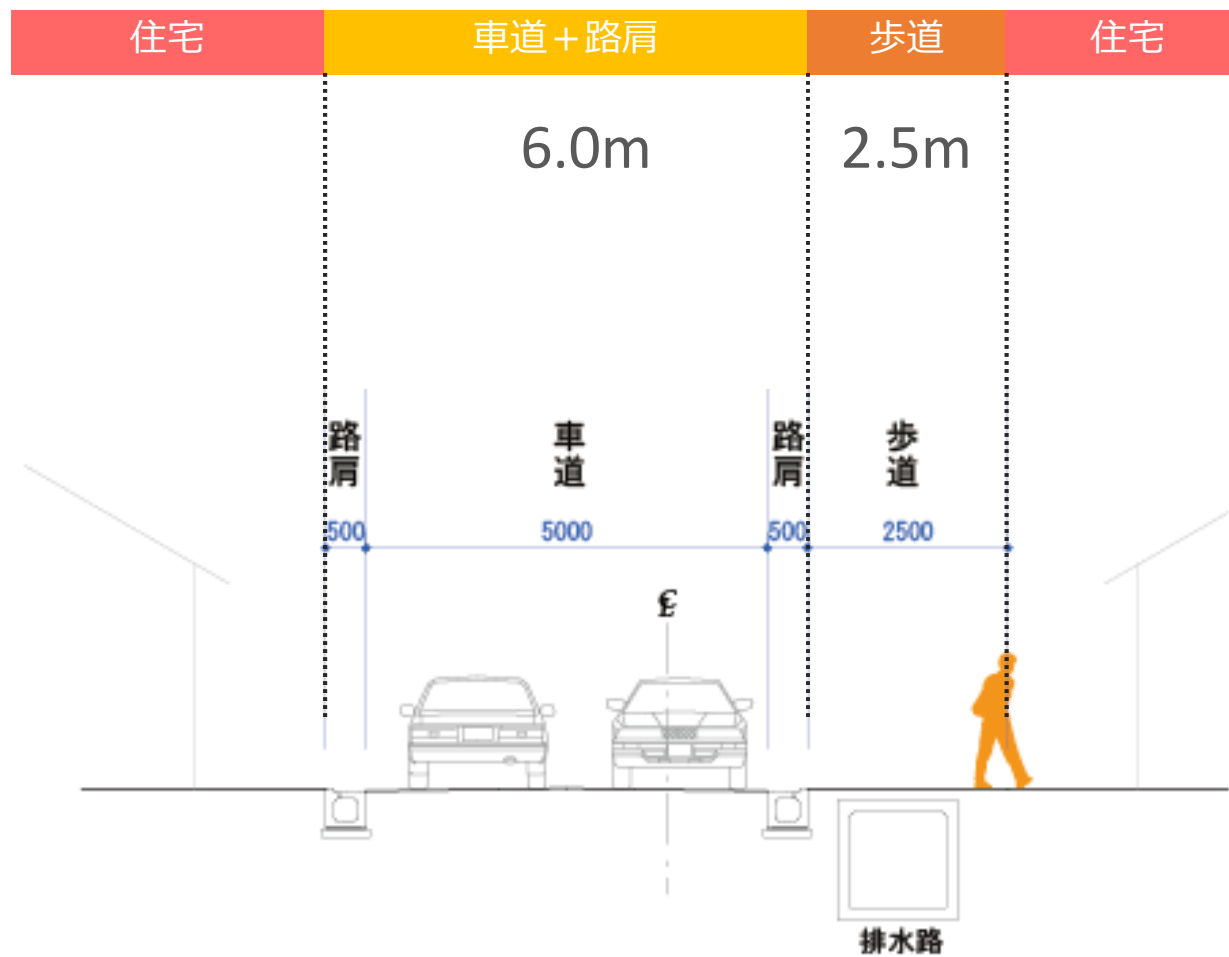
● ねらい（坂道）

- （１）重要な避難路なので、車の乗り捨てに対応
- （２）歩道は東側にし、すりきず広場に行きやすくする
- （３）夜間にここが避難路であるとわかる仕掛け

● ねらい（広場）

- （１）子どもが思う存分遊べる場所に
（かけっこ・生き物観察・遊具遊びなど）
- （２）避難時に車を乗り捨てできるようにする

5. 安渡小の坂道 & 広場③ 新すりきず広場（仮称）のデザイン



6. 広場④ 表参道広場（仮称）のデザイン



(参考) 古学校の坂道のイメージ① (防府市の例)



歩道が広く見える舗装パターン
(イメージ歩道)

(参考) 古学校の坂道のイメージ② (宇治市の例)



歩行者優先の雰囲気が大切

7. 全体像



3. 本日の意見交換の視点

デザインノートを見て、安渡のまち、空間、施設について、意見を出し合しましょう

良い点（青い付箋）、改善すべき点（赤い付箋）、疑問点（黄色い付箋）を書いて、大図に貼りましょう。

今日は、それらの意見を出し合うところまで進めます。