



# 育てよう魅力の花

## 「命」との共生について考える

前号に引き続き、8月に行われた「わたしの主張釜石地区大会」に大槌学園の代表として出場した9年生の藤原橙矢さんの発表を紹介します。

### 「どう」とらえるか

大槌町立大槌学園 9年 藤原 橙 矢

「野生動物は害獣だ」

この言葉を耳にしたとき、確かにそうだと思います。最近では熊の出没情報がとても多く、私が住んでいる大槌町内でも被害を受けた人がいます。他にも鹿が農作物を荒らしたり、道路に飛び出してきて通行の妨げになったりなど人間の生活に支障を与える存在だという印象を受けます。鹿による農作業被害額は日本国内で年間一千万円以上になるそうです。私も熊の出没情報を聞くと「また出たのか」「自分は遭遇しないから大丈夫」など無関心だったり、否定的な印象を持っていました。

実際に、母の車に乗っていたときに鹿とぶつかったことがあります。驚いたと同時に「邪魔だ」と思いました。また、祖母が育てていたキャベツや白菜などの農作物を荒らされて気を落としている姿を何度も見ました。私の住んでいる地域では、獣よけ用の爆竹や銃声が鳴っていることが珍しくありません。野生動物が私達にとって身近で迷惑をかける存在のようにとらえてしまいます。

しかし、ある文章を読んだことによって考えが大きく変わったのです。それは、国語の時間に学習した中静透さんの「絶滅の意味」という文章です。この文章を読み進めていくと、現状の鹿の増加はかつて人間の手によって引き起こされたニホンオオカミの絶滅が根本の原因にあるということがわかりました。つまり、生体系の一部が崩れたことによって引き起こされた結果だということを知りました。更に読み進めていくと、人間が狩りや漁獲、採集などを行い環境が変化していき絶滅してしまった動物が少なくないということもわかりました。全て、人間が自分達の生活を豊かにしようとして、環境のこと

を考えずに引き起こされた結果だという考えを持ちました。

これらの事実を知り、「動物」が人間に危害を加えるという存在とみなすのではなく、私達と同じ「命」をもつものとして共生していくことが大事なのではないかと思うようになりました。

これまで大槌町では、増加しすぎた鹿は人間の手によって殺処分されていたそうです。しかし、最近ではこの鹿たちを町おこしに役立てる動きがあるそうです。そこで、実際にどのような町おこしをしようとしているのか猟友会の方に聞いてみました。すると、「害獣を町の財産に」をテーマにして取り組んでいる人達がいることがわかりました。その殺処分されていた多くの鹿たちを役立て、大槌ジビエ料理として絶品料理に変わりました。例えば、鹿カレー、シチュー、カツなど家庭で簡単にできるものからステーキのように高級食材として幅広く扱うことが出来ます。料理以外にも、角や皮を使い、アクセサリーやインテリアグッズなどに活用することもできます。

町おこしのために頑張っている人たちは、私達に狩った命の大切さに気付いてもらうために取り組んでいるのだと思います。「命と命をつなげる」ために私たちが動物に対して感謝の心をもって生活していくことが共生だと思います。

何事に対しても、悪い印象だけにとらわれるのではなく、本当に大切なものを見落とさないように生きていくことが大切です。

「野生動物は害獣だ」

この言葉を今耳にしたら、あなたはどのような印象を持ちますか。



## 大槌高校だより

大槌高校の学校生活や日々の様子を町民のみなさまにお伝えします！



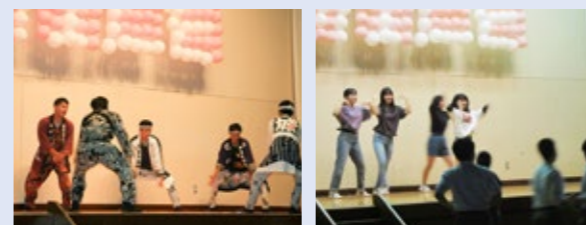
大槌高校文化祭  
ダイジェストムービーは  
大槌高校公式YouTubeから  
ご覧いただけます！

## 個性溢れる「大高祭」今年も大成功！

9月18日（金）に、大槌高校の文化祭「大高祭 2020 ～Power of Smile～」が開催されました。今年は、感染症対策のため、一般公開をせず校内のみでの実施となりました。例年であれば多くの卒業生や地域の方々にお越しいただいていた文化祭ですが、今年は広報おおつちを通じて様子をお伝えしたいと思います！



### 前夜祭



前夜祭では、カラオケ大会やダンスの披露、コスプレ大会など生徒一人ひとりの個性を発揮しながら場を盛り上げていました。また、有志の生徒たちによる「まつり」では、それぞれが所属する郷土芸能団体のはっぴを着て、「七福神」の演目を披露しました。

### 開会式



開会式では、3年生音楽選択者による合唱や吹奏楽部による演奏が行われました。吹奏楽部の演奏に合わせて、野球部員や先生方もダンスを披露しました。生徒会によるバルーンを使った装飾も華やかで、開会式をさらに盛り上げました。

### 1 学年 「縁日&映画鑑賞」



A組では射的やスーパーボールすくいなどの「縁日」コーナーをつくり、B組では教室の壁をスクリーンにして映画館をつくり「映画鑑賞」を行いました。

### 2 学年 「脱出ゲーム&eスポーツ」



A組ではミッションをクリアしながらゴールを目指す「脱出ゲーム」、B組ではトーナメント形式でマリオカートやスマブラを競う「eスポーツ大会」を行いました。

### 3 学年 「縁日&演劇」



女子生徒は占いや型抜きなどの「縁日」コーナーをつくり、男子生徒はアニメ「ワンピース」をモチーフとしたオリジナル演劇をステージで披露しました。